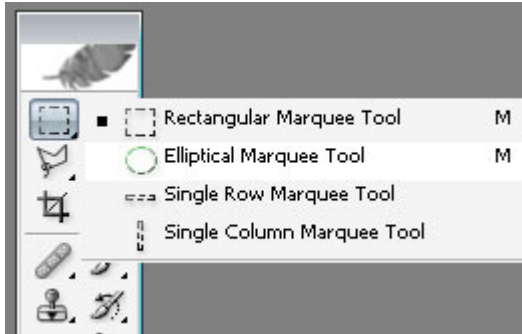
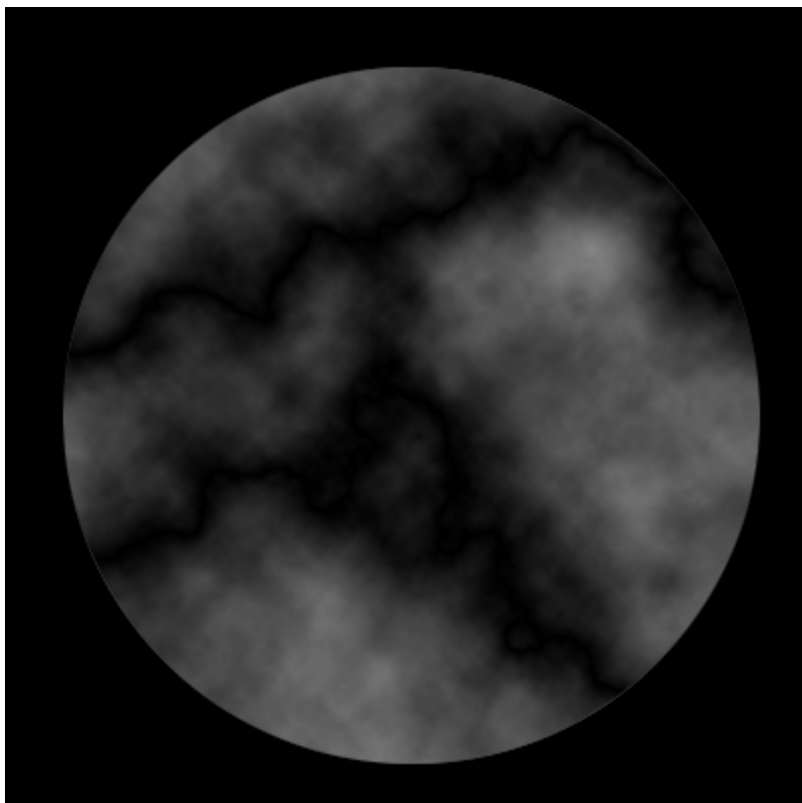


การสร้างลูกบอลไฟอีกรูปแบบหนึ่งใน Photoshop

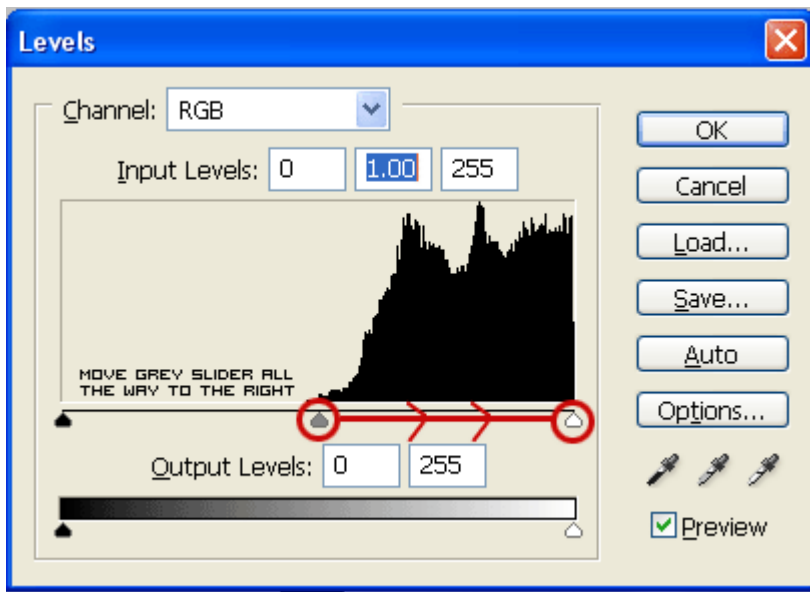
1. สร้างไฟล์ใหม่ขึ้นมาค่ะ โดยกำหนดพื้นหลังเป็นสีดำค่ะ
2. สร้าง layer ใหม่ ค่ะ
3. ใช้ Elliptical Marquee Tool ในการวาดรูปวงกลมค่ะ โดยให้กด Shift ที่เป็นพิมพ์ เพื่อให้วงกลมเป็นรูปสวยงามค่ะ



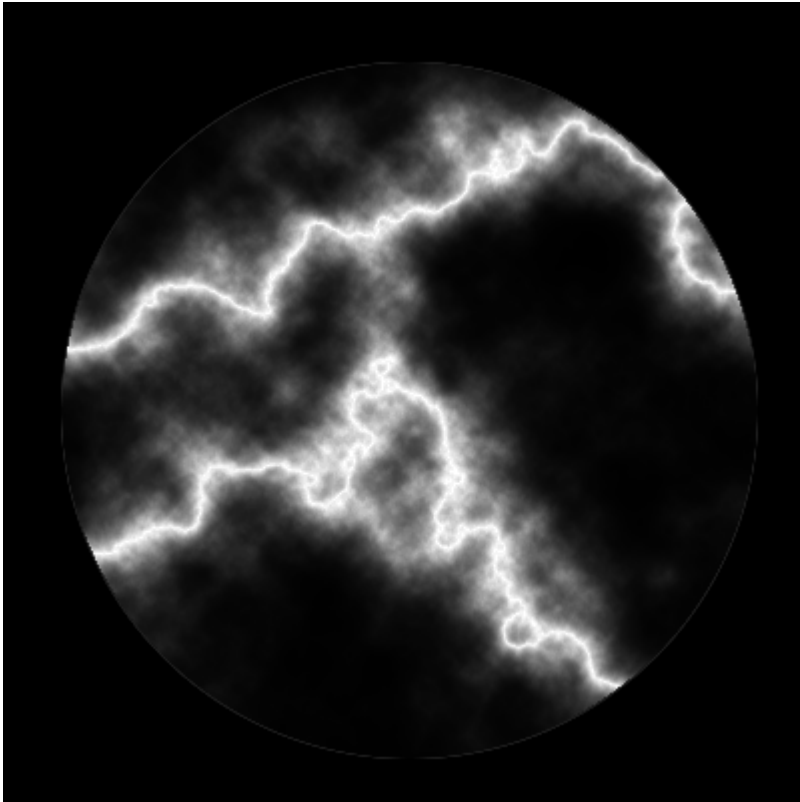
4. กด Filter ---> Render ---> Counts และไปที่ Filter ---> Render ---> Difference Counts จะได้ตามด้านล่างค่ะ



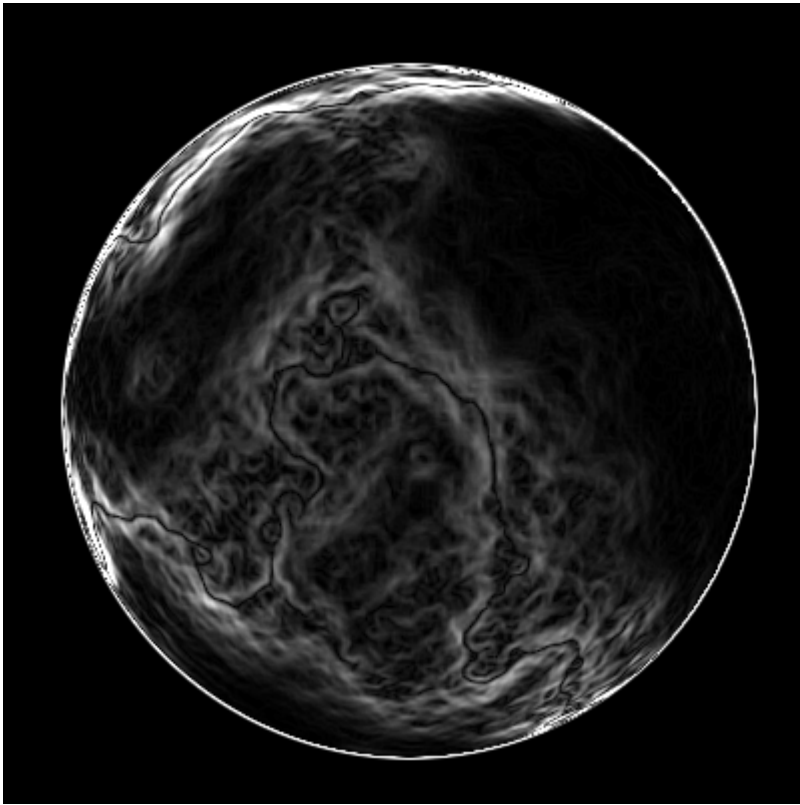
5. กด ctrl+I เพื่อทำการเปลี่ยนสี จากนั้นกด Ctrl + L แล้วทำการย้ายตัวเลื่อนที่ตัวตามรูปไปทางด้านขวาค่ะ จากนั้นกด OK



6. กด Filter ---> Distort ---> Spherize แล้วทำการตั้งค่า option = 100% แล้วกด ctrl+F ค่ะ จะได้ตามด้านล่าง



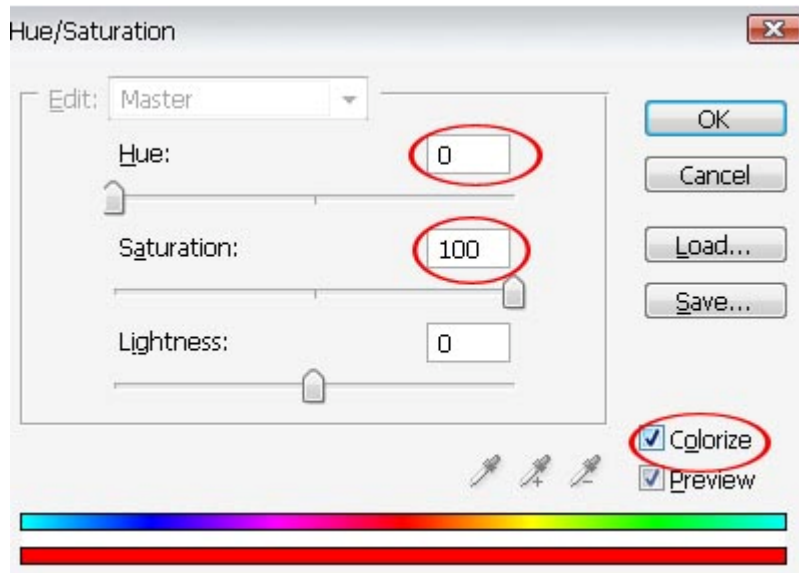
7. กด Filter ---> Stylize ---> Find Edges แล้วกด Ctrl+I ค่ะ



8. กด Ctrl+U ตั้งค่าตามด้านล่างเลยค่าะ โดยติ๊กที่ Colorize ด้วยค่าะ

Hue: 0

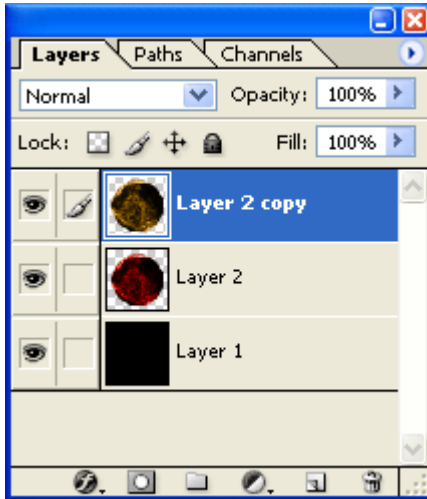
Saturation: 100



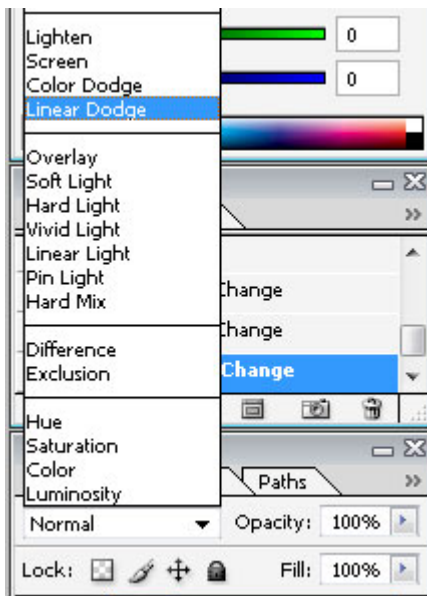
9. จากนั้นคลิกขวาที่ layer แล้วเลือก Duplicate layer จากนั้นกด Ctrl+U ที่ layer ที่เราได้ทำการ copy มาค่าะ แล้วตั้งค่าตามด้านล่างค่าะ อย่าลืม ติ๊กที่ Colorize ด้วยค่าะ

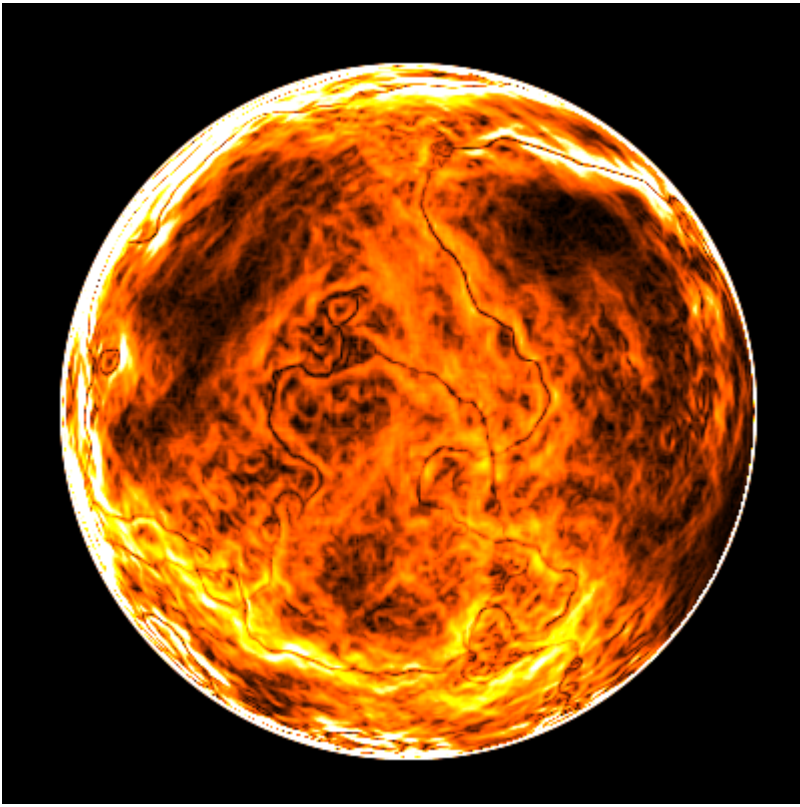
Hue: 40

Saturation: 100



10. ในส่วนของแถบ layer ด้านบนจะมีให้กดลูกศรลงเพื่อเลือก Linear Dodge แล้วกด Ctrl + E เพื่อรวม layer ทั้งสองค่ะ



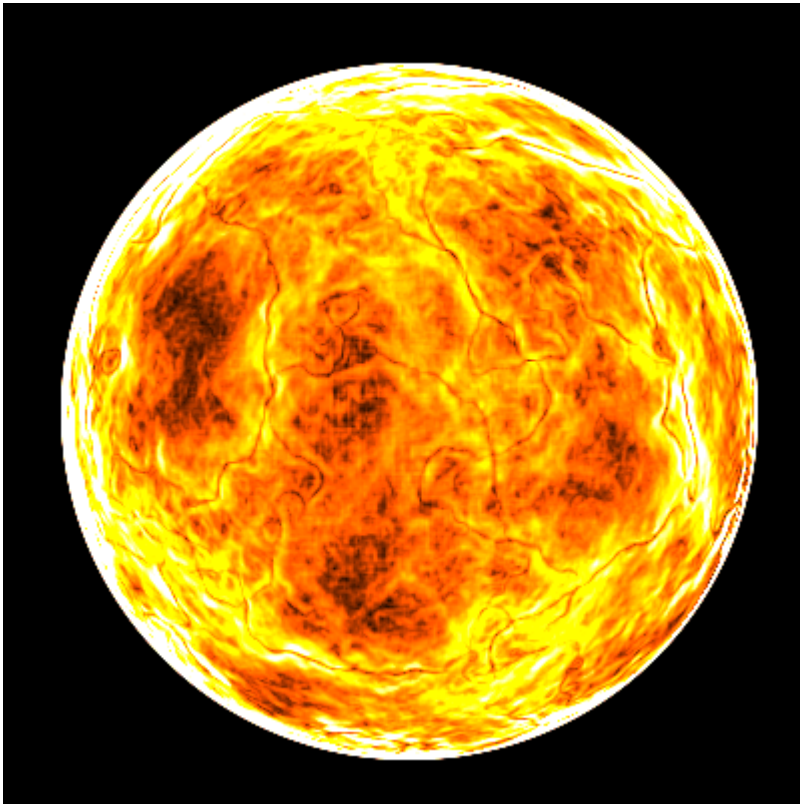


11. สร้าง layer ใหม่ค่ะ

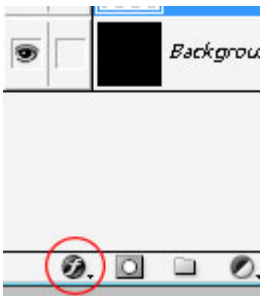
12. ทำซ้ำในข้อ 4-10 ค่ะ เมื่อทำข้อทำเสร็จให้กดเลือก Linear Dodge แล้วจึง Ctrl + E อีกรอบค่ะ

13. สร้าง layer ใหม่ค่ะ

14. ทำซ้ำในข้อ 4-10 ค่ะ เมื่อทำข้อทำเสร็จให้กดเลือก Linear Dodge แล้วจึง Ctrl + E อีกรอบค่ะ



15. ให้กด Add layer style ค่ะ



แล้วเลือก Inner Glow กำหนดสีเป็น #FFC600 และ เลือก Outer Glow แล้วเลือกสีเป็น #FFC600 เมื่อทำการตกแต่งเสร็จแล้วจะได้รูปตามด้านล่างเลยคะ

